

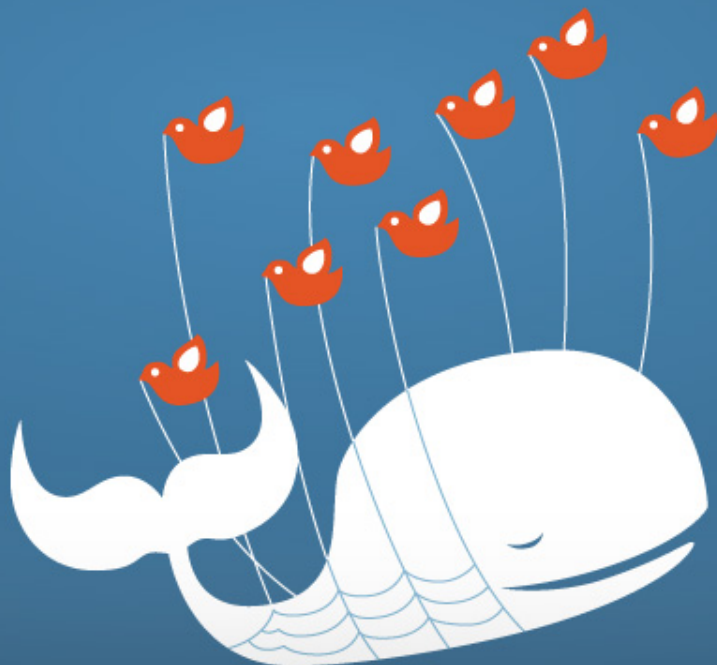


INSPECTORATUL  
ȘCOLAR JUDEȚEAN  
HUNEDOARA



CONSILIUL JUDEȚEAN  
AL ELEVILOR  
HUNEDOARA

# CONCURS JUDEȚEAN „SINGUR PE NET?!”



Regulamentul concursului

# Scopul și obiectivele proiectului

**Prevenirea comportamentelor de risc în mediul on-line.**

**Concurs județean care își propune creșterea gradului de conștientizare a impactului pe care internetul și noile tehnologii le au asupra elevilor și tinerilor, atât în termeni de beneficii, cât și de potențiale riscuri asociate.**

## •Obiectivele proiectului:

- O.1. Creșterea gradului de conștientizare a riscurilor de accesare a internetului;
- O.2. Promovarea unor abilități pentru utilizarea internetului în mod sigur, responsabil și optimist;
- O.3. Promovarea lucrului în echipă, creșterea coeziunii colectivelor de elevi din clase;
- O.4. Implicarea școlii-familiei-comunității în desfășurarea activităților;
- O.5. Implicarea tuturor elevilor de nivel gimnazial și liceal din județ, motivarea și stimularea acestora printr-un demers democratic concurențial (selectarea și identificarea câștigătorilor concursului).

# Principalele activități

- Activitățile propuse în cadrul proiectului sunt:
  - promovarea concursului la nivelul publicului țintă,
  - implementarea proiectului la nivelul unităților școlare prin activități de informare desfășurate de către cadrele didactice, consilieri educativi și profesorii diriginți, împreună cu elevii.

Participarea elevilor la concurs cu lucrări, cum ar fi:

- **artă plastică** (desen, pictură),
- **afișe,**
- **flyere**
- **compoziții literare**
- **altele**

care vor fi prezentate sub forma unor videoclipuri, la etapa județeană.

# Diagrama GANT

O.s.	Obiectiv specific	Activitate	10-14.04	02-25.05	26-30.05	31.05	01-09.06	15.06	Responsabili
O.1	Creșterea gradului de conștientizare a riscurilor de accesare a internetului;	Promovarea proiectului la nivelul publicului țintă	X						Echipe de proiect CJE/ISJ
O.2	Promovarea unor abilități pentru utilizarea internetului în mod sigur, responsabil și optimist;	Implementarea proiectului la nivel de unitate școlară		X					Elevi/Cadre didactice din școli
O.3	Promovarea lucrului în echipă, creșterea coeziunii colectivelor de elevi din clase;			X					
O.4	Implicarea școlii-familiei-comunității în desfășurarea activităților;			X	X				
O.5	Implicarea tuturor elevilor de nivel gimnazial și liceal din județ, motivarea și stimularea acestora printr-un demers democratic concurențial (selectarea și identificarea câștigătorilor concursului).		Înscrierea lucrărilor în concurs				X		
		Jurizarea concursului					X		Membrii juriului, echipa de proiect CJE / ISJ
		Anunțarea/ Premiarea câștigătorilor						X	Echipe de proiect CJE / ISJ

# Monitorizare și evaluare

- Indicatori cantitativi: număr de elevi participanți, număr de unități școlare participante, număr cadre didactice implicate; număr de părinți implicați, număr de instituții partenere cu care s-a colaborat pentru realizarea activității;
- Indicatori calitativi: coeziunea colectivelor de elevi (asumarea rolurilor în echipă), depistarea unor cazuri speciale/ consilierea acestora, feed-back-uri primite pe perioada desfășurării proiectului, articole de presă, participarea la emisiuni TV, mesajul transmis prin intermediul lucrărilor, respectarea calendarului de activități.

# Precizări pentru etapa pe școală:

## Secțiunile de participare la concurs:

### Secțiunea artă plastică (desen, pictură)

- lucrările vor fi realizate pe suport hârtie, tehnică de lucru și format este la alegere.

### Secțiunea afiș

- lucrările vor fi în format A4 / A3

### Secțiunea flyer

- lucrările vor fi în format A4, 1/2 A4, A5, 1/3 A4, A6, 10/10 cm.

### Secțiunea eseu

- lucrările vor avea maxim 4 pagini format A4;
- Times New Roman, 12

### +Alte activități



# Precizări pentru etapa județeană:

## CONDIȚII TEHICE PENTRU VIDEOCLIPURI:

- se acceptă numai videoclipurile predate pe CD/DVD în format WMV (Windows Media Video); Nu se acceptă videoclipuri realizate în Power Point, videoclipuri în format avi, mpg, etc.
- durata unui videoclip este de minim un minut și maxim trei minute;
- în cazul utilizării unor codecuri speciale, videoclipul va fi însoțit de codecurile respective;
- pentru prezentarea videoclipurilor în vederea jurizării, organizatorii vor utiliza programele Windows Media Player 10, Windows Movie Maker și VLC media player.

# Premiile acordate:

- Premiul pentru cea mai bună activitate din județ: excursie de 3 zile la Tabăra de la Costești, oferit de Direcția Județeană pentru Sport și Tineret Hunedoara, premii speciale, diplome.



# Anexe

- Fișă de înscriere;
- Fișă de evaluare.

